Предпринимательство

Искатели приключений могут обзавестись собственным предприятием, которое никак не связано с исследованием подземелий и спасение мира. Однако бизнес может влиять на этот мир и ситуацию в нем. Если персонаж решил заняться бизнесом, то в конце концов, это может улучшить его социальное положение и даже позволит ему получить статус дворянина. «Теневой» бизнес может быть раскрыт и разрушен местными жителями, а владелец таверны может даже найти следующее задание для своей группы. Влияние предприятия на окружающий мир определяется Мастером.

Как распоряжаться предприятием

Для начала игрок выбирает навык, бросок которого будет отвечать за успешность ведения бизнеса:

Проверка Навыка	Описание
Убеждение	дипломатический и взвешенный подход к ведению дел
Выступление	привлечение посетителей с помощью разнообразных шоу
Запугивание	жесткий контроль сотрудников и давление на конкурентов
Проницательность	прогнозирование местных тенденций и изменений цен
Обман	теневое предприятие, обманным путем заставляющее посетителей переплачивать
Особый	предприятие является уникальным и практически не имеет конкурентов. Это может быть, например, лавка травника или магазин магических товаров. В этом случае Мастер сам определяет навык, который будет отвечать за успешность ведения бизнеса

Результат

Во время длительного простоя игрок, владеющий предприятием, совершает бросок соответствующего навыка (который выбирается в начале каждой недели), чтобы определить успешность ведения дел.

Если по результату броска персонажу надлежит выплатить определенную сумму на поддержание предприятия, но он не может этого сделать, то бизнес становится убыточным. За каждую неуплату бросок навыка на ведение бизнеса получает штраф -3.

Когда предприятие работает в течение нескольких недель, результат броска навыка умножается на количество недель. Если предприятие работает меньше недели, добавьте количество отработанных дней к общему времени, когда в следующий раз займетесь бизнесом.

При определенных обстоятельствах Мастер может решить, что игрок будет совершать бросок с преимуществом или помехой. Проведение фестиваля может создать благоприятные условия для ведения бизнеса, а всеобщая нищета может наоборот снизить продажи.

Благодарности

Оригинальный англоязычный текст –/u/Burning Titan
Перевод и верстка русскоязычного варианта предоставлена проектом «Random Rules»

Таблица Ведения Предприятия

Бросок	Доход за неделю
4-	Персонаж платит двойную стоимость поддержания предприятия
5-9	Персонаж платит стоимость поддержания предприятия
10-14	Предприятие покрывает затраты на поддержание
15-19	Предприятие приносит прибыль, равную затратам на его поддержание
20-24	Предприятие приносит прибыль, равную двойным затратам на его поддержание
25-29	Предприятие приносит прибыль, равную тройным затратам на его поддержание
30+	Предприятие приносит прибыль, вчетверо большую, чем затраты на его поддержание

Организация предприятия

Персонаж может стремиться создать больше и успешное предприятие. Для этого он должен заплатить цену, указанную в таблице «Варианты Бизнеса». Размер предприятия определяется персонажем, если у него достаточно средств для его приобретения.

Для расширения предприятия персонажу потребуется дополнительная собственность, которую тот может купить или получить в качестве награды. Затраты также определяются таблицей «Варианты Бизнеса» за вычетом стоимости дела, которым уже владеет персонаж.

Если предприятие построено в таком месте, в котором оно в принципе не может принести владельцу прибыль, то оно обречено на банкротство, а броски навыка являются заведомо провальными.

Варианты Бизнеса

Собственность	Цена поддержания	Цена организации
Ферма, прилавок	25 см	160 зм
Большая ферма, Большой прилавок	5 зм	400 зм
Огромная ферма, маленький магазин/театр/трактир	10 зм	800 зм
Несколько ферм, магазин, театр, трактир	20 зм	2,000 зм
Локальная фермерская монополия, большой магазин/театр	80 зм	4,000 зм
Фермерская монополия, огромный магазин/театр/трактир	100 зм	8,000 зм
Сеть магазинов, несколько театров, сеть трактиров	160 зм	20,000 зм
Локальная монополия на магазины/театры/трактиры	320 зм	50,000 зм
Полная монополия на магазины/театры/трактиры	640 зм	100,000 зм